ZPRP | ZWIĄZEK PIŁKI RĘCZNEJ W POLSCE

Zmiany w przepisach gry w piłkę ręczną. Obowiązujące od 1.07.2010r.

Zmiany w przepisach gry 2010

Presentation of IHF Rules Changes 2010

valid from 1 July 2010

prepared by

Roland Bürgi and Manfred Prause

IHF Playing Rules and Referees Commission

using material from Dietrich Späte, IHF Commission of Coaching and Methods

Filozofia i cele zmian

Więcej kryteriów dla podejmowania decyzji niż (wielu) przykładów

- **uproszczenie przepisów**

- **dostosowanie przepisów do rozwoju gry**

- **nowe metody nauczania**

Filozofia i cele zmian

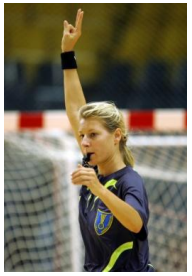
Kursywą na zielonym tle = aktualne przepisy

Normalna czcionka na tle jasnoniebieskim = dodatkowe komentarze

Przykłady na płycie DVD z materiałem szkoleniowym

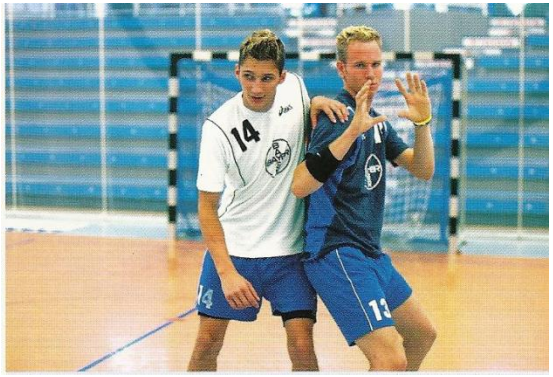
Przepisy 8 i 16

Faule i niesportowe zachowanie; karanie



Dozwolone akcje (8:1)

prawidłowo:



Wolno:

a) otwartą dłonią wygarniać piłkę z ręki *przeciwnika;*

b) używać ugiętych rąk w celu uzyskania kontaktu z przeciwnikiem oraz kontrolowania jego ruchów i przesuwania się wraz z nim;

c) używać tułowia w celu blokowania przeciwnika w czasie walki o zajęcie pozycji;

Blokowanie to uniemożliwianie przeciwnikowi wyjścia na „wolne pole”

Blokowanie

Cel:
- blokowanie drogi poruszania się przeciwnika
- zabezpieczenie wolnej przestrzeni

Technika:
-blokowanie tułowiem

Nie wolno:
- aktywnie blokować przeciwnika ramionami, rękoma, nogami,
-używać jakiejkolwiek części ciała w celu przemieszczenia/przesunięcia przeciwnika, albo jego odpychania

Ustawianie bloku, blokowanie i omijanie bloku w zasadzie powinno być wykonywane w sposób pasywny względem przeciwnika

Naruszenie przepisów (8:2)

Nie wolno:

a) wyrywać lub wybijać piłkę z rąk przeciwnika;

b) blokować przeciwnika ramionami, rękoma, nogami, albo używać jakiejkolwiek części ciała w celu przemieszczenia/przesunięcia przeciwnika, albo jego odpychania; dotyczy to także niebezpiecznego używania łokci zarówno przy zajmowaniu pozycji jak i będąc w ruchu ;

Przykład Kołowy: powtarzające się zagranie na głowę/szyję
= nienaturalna pozycja
= niebezpieczne dla przeciwnika

Naruszenie przepisów (8:2)

Nie wolno:

c) trzymać przeciwnika (ciało lub strój) nawet, gdy jest on w stanie kontynuować grę;

d) wbiegać i wskakiwać w przeciwnika.

Trzymanie przeciwnika za ciało lub strój

Wbieganie/wskakiwanie w przeciwnika

Nieprzepisowe blokowanie (8:2) - Przykład 1

1. Zły „timing”:
   na blokowanie jest zbyt późno.

Nieprzepisowe blokowanie (8:2)- Przykład 1

2. Nieprawidłowe blokowanie: blokowanie aktywne z nogą (aktywne, bardzo szeroki krok)

Nieprzepisowe blokowanie (8:2)- Przykład 1

3. Zastawianie nogami i trzymanie przeciwnika za ramię jest naruszeniem przepisów.

Nieprzepisowe blokowanie (8:2)- Przykład 1

4. Naruszenie przepisów gry oznacza korzyść dla drużyny atakującej.

Nieprzepisowe blokowanie (8:2) – Przykład 2

1. Obrońca ma zamiar obiec blok - w kierunku podania

Nieprzepisowe blokowanie (8:2) – Przykład 2

2. Bardzo szeroki krok (rozstaw nóg) podczas blokowania

Nieprzepisowe blokowanie (8:2) - Przykład 2

3. Atakujący odpycha się aktywnie od obrońcy, odpycha go z boku

Naruszenie przepisów oznacza korzyść dla drużyny atakującej !

Nieprzepisowe blokowanie (8:2)

Naruszenie przepisu:

odpychanie (tyłkiem) - obniżenie środka ciężkości

Nieprzepisowe blokownie (8:2)

Naruszenie przepisów:

blokowanie z aktywnym użyciem ramion

(uwaga: atakujący używa łokci)

Nieprzepisowe blokowanie (8:2)

Naruszenie przepisów:

trzymanie obrońcy przez atakującego

Przepisy 8 i 16

	Faule	Niesportowe zachowanie
I	8:3 Normalna kara progresywna	8:7 Normalna kara progresywna
II	8:4 Wykluczenie na 2 minuty	8:8 Wykluczenie na 2 minuty
III	8:5 Dyskwalifikacja – bez opisu	8:9 Dyskwalifikacja – bez opisu
IV	8:6 Dyskwalifikacja z opisem	8:10 Dyskwalifikacja z opisem

Przepisy 8 i 16

Faule

8:3 Normalna kara progresywna

8:4 Wykluczenie na 2 minuty

8:5 Dyskwalifikacja bez opisu

8:6

Dyskwalifikacja z opisem

a) pozycja zawodnika, który naruszył przepisy gry (z przodu, z boku, z tyłu);

b) część ciała, przeciwko której skierowane było nieprzepisowe zagranie (tułów, ręka rzucająca, nogi, głowa/gardło/kark);

c) dynamika nieprzepisowego zagrania (siła niedozwolonego kontaktu z ciałem i/lub czy przeciwnik znajdował się w pełnym ruchu);

d) efekt nieprzepisowego zagrania:
wpływ na ciało i kontrolowanie piłki;
zredukowanie lub uniemożliwienie możliwości poruszania się;

Przepisy 8:3 i 16 – Faule karane progresywnie

8:3

Normalne

karanie

progresywne

Podobnie jak uprzednio, gdy akcja skierowana była głównie na ciało przeciwnika (obecnie mamy kryteria do podejmowania decyzji

Przepis 8:4 i 16 – Faule karane 2 minutami

8:4

2 minutowe

wykluczenie

Określone faule karane są 2 minutowym wykluczeniem i bez znaczenia jest czy zawodnik był wcześniej upomniany.

Ma to zastosowanie szczególnie dla takich fauli, w których winny zawodnik nie zważa na fakt powodowania zagrożenie dla przeciwnika (zobacz też 8:5 i 8:6)

Biorąc pod uwagę kryteria podejmowania decyzji z 8:3, takimi faulami mogą być:

Zobacz następny slajd

Przepisy 8:4 i 16 – Faule karane 2 minutami

8:4

2 minutowe

wykluczenie

a) faule popełnione z dużą intensywnością lub skierowane przeciwko przeciwnikowi będącemu w biegu;

b) trzymanie przeciwnika przez dłuższy czas lub jego przewrócenie/spowodowanie upadku;

c) faule skierowane na głowę, szyję lub kark;

d) silne uderzenie w tułów lub rękę zawodnika wykonującego rzut;

e) usiłowanie spowodowania utraty kontroli nad ciałem przez przeciwnika (np. złapanie za nogę/stopę przeciwnika, który jest w wyskoku; zobacz jednak 8:5a)

f) wbieganie lub wskakiwanie w przeciwnika z dużą prędkością.

Przepisy 8:4 i 16 – Faule karane 2 minutami

8:4

2 minutowe

wykluczenie

Trzymanie przez dłuższy czas

Atak na głowę

Przepisy 8:5 i 16 – Faule karane dyskwalifikacją bez opisu w protokóle zawodów

Zawodnik musi być zdyskwalifikowany, ***jeżeli atakuje przeciwnika w sposób szczególnie niebezpieczny, zagrażający zdrowiu*** *(16:6a). Szczególne niebezpieczeństwo dla zdrowia przeciwnika wynika z* ***dużej intensywności faulu lub z faktu, że przeciwnik jest zupełnie nieprzygotowany*** *na faul, a przez to nie może się przed nim obronić (zobacz Komentarz do 8:5).*

W uzupełnieniu kryteriów 8:3 i 8:4 należy uwzględnić także następujące przesłanki:

a) utrata kontroli nad swoimi ruchami podczas biegu, wyskoku lub wykonywania rzutu;
b) szczególnie agresywna akcja przeciwko zawodnikowi drużyny przeciwnej, zwłaszcza atak na twarz, szyję lub kark (intensywność ataku na ciało);
c) lekkomyślne zachowanie okazywane przez winnego zawodnika w momencie popełniania faulu.

Dyskwalifikacja bez opisu – przykłady

Przepisy 8:5 i 16 – Faule karane dyskwalifikacją bez opisu w protokóle zawodów

Komentarz:
*Nawet faul z użyciem **niewielkiej siły fizycznej** może być bardzo niebezpieczny i może prowadzić do poważnej kontuzji, jeśli ma on miejsce w sytuacji, gdy **przeciwnik jest w wyskoku lub biegnie i przez to nie może się sam obronić**. Tego typu zachowanie jest szczególnie niebezpieczne dla przeciwnika, a w tym przypadku **nie intensywność** kontaktu z ciałem jest podstawą do oceny sytuacji i podjęcia decyzji o udzieleniu dyskwalifikacji.*

8:5

Dyskwalifikacja bez opisu

Utrata panowania nad ciałem podczas biegu lub w wyskoku – lekkomyślne zagranie

Faule w wyskoku – przykłady

Przepisy 8:5 i 16 –Faule karane dyskwalifikacją bez opisu w protokóle zawodów

8:5

Dyskwalifikacja – bez opisu

Przepis ten ma także zastosowanie w sytuacjach, gdy bramkarz opuszcza pole bramkowe w celu przechwycenia podania skierowanego do przeciwnika. W takiej sytuacji ***bramkarz jest odpowiedzialny*** *za zapewnienie, iż jego zagranie nie zagrozi zdrowiu przeciwnika.*

Bramkarz musi być zdyskwalifikowany, jeżeli:

a) wejdzie w posiadanie piłki, ale podczas swojego ruchu spowoduje zderzenie z przeciwnikiem;
b) nie złapie lub nie kontroluje piłki, ale spowoduje zderzenie z przeciwnikiem.

Przepisy 8:5 i 16 –Faule karane dyskwalifikacją bez opisu w protokóle zawodów

8:5

Dyskwalifikacja – bez opisu w protokole

Jeżeli, w jednej z powyższych sytuacji sędziowie są przekonani, że, bez nieprzepisowej akcji bramkarza, przeciwnik byłby w stanie przyjąć/opanować piłkę, to wtedy należy podyktować rzut karny.

Wyjście bramkarza – przykłady

Wyjście bramkarza – przykłady z meczów

Przepisy 8:6 i 16 – Faule karane dyskwalifikacją i dodatkowy opis w protokóle zawodów

Z przepisów gry wykreślono usunięcie

Jeżeli sędziowie stwierdzą, że zagranie jest **wyjątkowo lekkomyślne, szczególnie niebezpieczne, wykonane z premedytacją lub złośliwe**, muszą opisać po meczu zaistniałe zdarzenie w protokole zawodów, a wtedy właściwe władze określają dodatkowe sankcje.
Po podjęciu decyzji sędziowie informują o tym osobę odpowiedzialną za drużynę

Dyskwalifikacja z opisem – przykłady

Przepisy 8 i 16

Karanie za niesportowe zachowanie zostało również podzielone na 4 poziomy zgodnie z
8:7-8:10 (jak obok).
Poprzedni tekst zawierał przykłady nieprzepisowych zachowań, które były głównie umieszczone w Objaśnieniach do Przepisów gry.

Niesportowe zachowanie

8:7 Normalna kara progresywna

8:8 Wykluczenie na 2 minuty

8:9 Dyskwalifikacja bez opisu

8:10

Dyskwalifikacja z opisem

Przepisy 8:7 i 16

Niesportowe zachowanie

8:7

Normalna kara progresywna

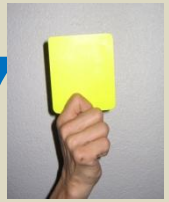
Zachowania wymienione poniżej w punktach a do f są przykładami niesportowego zachowania karanego progresywnie począwszy od kary upomnienia:

a) protestowanie przeciwko decyzji sędziów lub zachowania werbalne lub niewerbalne mające na celu wymuszenie określonych decyzji sędziów;

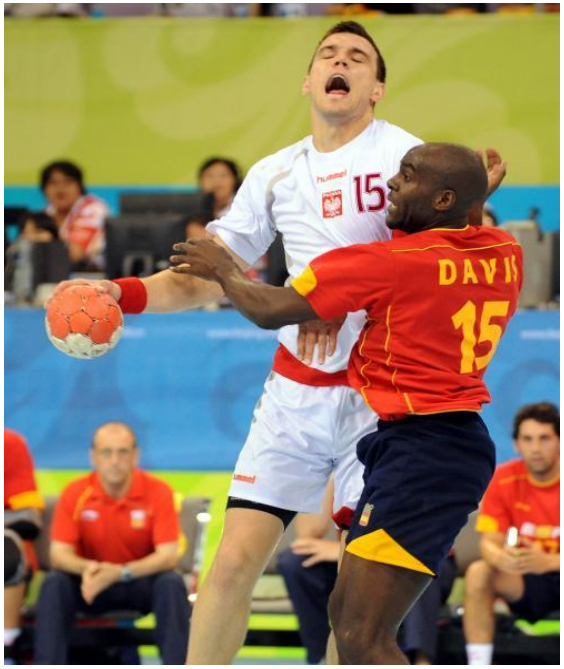
b) obrażanie przeciwników lub członków własnego zespołu słowami, gestami lub okrzyki mające na celu rozpraszanie uwagi przeciwników.

Przepisy 8:7 i 16

Niesportowe zachowanie

8:7 

Normalna kara progresywna



c) utrudnianie przeciwnikowi wykonania rzutu przez niezachowanie odległości 3m lub w inny sposób;

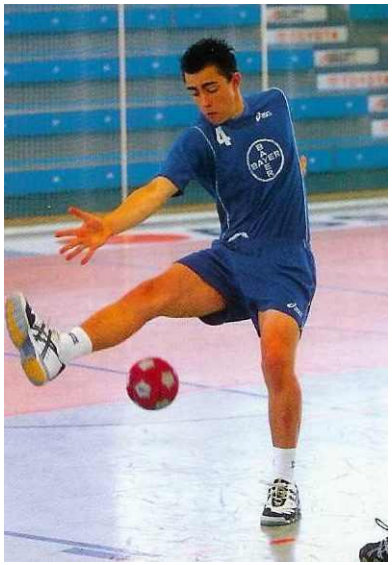
d) „teatralne” zachowania, próby wprowadzania w błąd sędziów dotyczące akcji przeciwników lub wyolbrzymianie skutków zderzenia w celu wymuszenia przerwy w grze lub niezasłużonych kar dla przeciwników;

Przepisy 8 i 16

Niesportowe zachowanie

f) *powtarzające się naruszanie pola bramkowego ze względów taktycznych*

e) *aktywne blokowanie rzutu lub podania przy pomocy stopy bądź dolnej części nogi; odruchy bezwarunkowe, np. zsunięcie razem nóg nie podlegają karaniu*



Przepisy 8:8 i 16

Pewne niesportowe zachowania są z samej swej natury poważniejsze i muszą być traktowane bardziej ostro tzn. być karane 2 minutowym wykluczeniem bez względu na to, czy zawodnik lub osoba towarzysząca otrzymali wcześniej karę upomnienia. Zachowania te to:

a) *głośne protesty z wymowną gestykulacją lub prowokacyjne zachowanie;*
b) *b)sytuacja, gdy sędziowie podejmują decyzję przeciwko drużynie będącej w posiadaniu piłki, a zawodnik tej drużyny nie oddaje natychmiast piłki przeciwnikowi przez jej upuszczenie lub położenie na podłożu;*
c) *blokowanie dostępu do piłki gdy znajdzie się ona w strefie zmian.*

Niesportowe zachowanie

8:8

Wykluczenie na 2 minuty

Przepisy 8:9 i 16

Niektóre niesportowe zachowania są tak poważne, że muszą być karane dyskwalifikacją.

Przykładami takich zachowań są:

***a)** odrzucanie lub uderzanie piłki w sposób demonstracyjny po decyzji sędziów;*
***b)** demonstracyjne powstrzymywanie się bramkarza od obrony rzutu karnego;*
***c)** celowe rzucenie piłką w przeciwnika podczas zatrzymania gry; jeśli uczyniono to z dużą siłą i z bardzo bliskiej odległości, to bardziej właściwym jest uznanie tego jako „szczególnie lekkomyślne zachowanie" podlegające pod 8:6*

Niesportowe zachowanie

8:9

Dyskwalifikacja bez opisu

Przepisy 8:9 i 16

Niesportowe zachowanie

8:9 Dyskwalifikacja bez opisu

d) *gdy wykonawca rzutu karnego trafia piłką w głowę bramkarza, który nie wykonuje ruchu głową w kierunku piłki;*

Nie dotyczy to przypadków, gdy bramkarz w celu obrony wykonuje ruch głowa w kierunku toru lotu piłki.

Uderzenie w głowę bramkarza przy 7 m

Przepisy 8:9 i 16

Niesportowe zachowanie

8:9 Dyskwalifikacja bez opisu

e) *gdy wykonawca rzutu wolnego trafia piłką w głowę obrońcy, jeśli obrońca nie wykonuje ruchu głową w kierunku piłki;*

f) *zrewanżowanie się przeciwnikowi odruchowym uderzeniem po uprzednim faulu przeciwnika*

W przypadku rzutu karnego lub rzutu wolnego zawodnik wykonujący rzut jest odpowiedzialny za nienarażanie zdrowia bramkarza lub obrońcy.

Przepisy 8:10 i 16

Niesportowe zachowanie

8:10 Dyskwalifikacja z opisem

Jeżeli sędziowie zakwalifikowali zachowanie zawodnika jako wybitnie niesportowe, muszą to opisać po meczu w protokole zawodów, a wtedy właściwe władze określają dalsze decyzje dyscyplinarne.

Przykłady takich zachowań przedstawiono poniżej:

a) obraźliwe lub zastraszające zachowanie wobec innej osoby, np. sędziego mierzącego czas, sędziego sekretarza, delegata, osoby towarzyszącej, zawodnika, widza; zachowanie to może mieć formę werbalną lub niewerbalną (np. mimika, gestykulacja, mowa ciała lub atak na ciało);

Przepisy 8:10 i 16

Niesportowe zachowanie

8:10 Dyskwalifikacja z opisem

b) *(I) zakłócanie przebiegu gry przez osobę towarzyszącą zarówno na boisku jaki i przez działania w strefie zmian lub (II) przerwanie przez zawodnika sytuacji pewnej do zdobycia bramki przez nieprawidłowe wejście na boisko (przepis 4:6) bądź przez nieprzepisowe działanie w strefie zmian;*

Przepisy 8:10 i 16

Niesportowe zachowanie

8:10

Dyskwalifikacja z opisem

c) *jeżeli podczas ostatniej minuty gry piłka jest poza grą, a zawodnik lub osoba towarzysząca uniemożliwia bądź opóźnia wykonanie rzutu przez przeciwników w celu zapobieżenia oddania rzutu lub zajęcia pozycji pewnej do zdobycia bramki, to jest to traktowane jako wybitnie niesportowe zachowanie i dotyczy każdej interwencji (np. nawet z użyciem niewielkiej siły, przechwycenie podania, ingerencja w odbiór piłki, zatrzymywanie piłki);*

Wynik meczu nie jest obecnie istotny, a może jedynie mieć wpływ na wysokość dodatkowych sankcji. Kryteria: ostatnie minuta; piłka jest poza grą, zapobieganie/opóźnianie wykonania rzutu przez przeciwnika zawsze prowadzi do dyskwalifikacji z opisem.

Przepisy 8:10 i 16

Niesportowe zachowanie

8:10 Dyskwalifikacja z opisem

d) *jeżeli podczas ostatniej minuty gry piłka jest w grze, a przeciwnicy podczas akcji naruszają 8:5 lub 8:6, uniemożliwiając zespołowi będącemu w posiadaniu piłki wykonanie rzutu na bramkę lub zajęcie pozycji pewnej do zdobycia bramki, to takie zachowanie musi być ukarane dyskwalifikacją zgodnie z 8:5 lub 8:6 i dodatkowo opisane w protokóle zawodów.*

Przepis ten ma zapobiegać sytuacjom, w których zawodnicy akceptują, że zostaną zdyskwalifikowani ale bez dalszych konsekwencji i popełniają świadomie faul w celu uniemożliwienia wykonania rzutu przeciwnikowi/manipulacji wynikiem końcowym.

Przepisy 8 i 16

Faule

8:6

Dyskwalifikacja z opisem

Niesportowe zachowanie

8:10

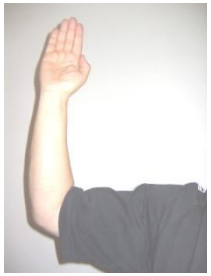
Dyskwalifikacja z opisem

“To jest dyskwalifikacja **z** opisem„

Dyskwalifikacje udzielone na podstawie tych przepisów muszą być opisane w protokole zawodów, a właściwe władze podejmują dalsze decyzje dyscyplinarne. ***W takich przypadkach należy natychmiast po podjęciu decyzji powiadomić o tym osobę odpowiedzialną za drużynę i delegata.***

Gra Pasywna

Objaśnienie 4



Gra pasywna

Objaśnienie 4 zawiera obecnie nowe, dodatkowe kryteria wyjaśniające czy i kiedy sędziowie powinni odebrać drużynie piłkę za grę pasywną.

D. Postępowanie po zastosowaniu sygnalizacji ostrzegawczej.
Po sygnale ostrzegawczym sędziowie powinni pozwolić drużynie będącej w posiadaniu piłki na zmianę sposobu gry. Sędziowie powinni uwzględniać poziom wyszkolenia w zależności od wieku zawodników i ich umiejętności.
Ostrzeżona drużyna powinna mieć możliwość przygotowania akcji skierowanej na bramkę przeciwnika.
Jeżeli drużyna będąca w posiadaniu piłki nie wykonuje widocznych prób znalezienia się na pozycji pozwalającej oddać rzut na bramkę, to wówczas jeden z sędziów podejmuje decyzję o grze pasywnej (7:11-12). (Zobacz także poniższe „Kryteria podejmowania decyzji po zastosowaniu sygnalizacji ostrzegawczej o grze pasywnej”).

Gra pasywna

Kryteria podejmowania decyzji po zastosowaniu sygnalizacji ostrzegawczej o grze pasywnej.

D1. *Drużyna atakująca:*
- brak widocznego przyspieszenia rozgrywania akcji;
- brak akcji skierowanych na zdobycie bramki;
- akcje 1 na 1 bez zdobywania przestrzeni;
- opóźnianie gry piłką (np. z powodu blokowania przez obrońców toru podania).

D2. *Drużyna broniąca:*

-drużyna broniąca próbuje zapobiec przyśpieszeniu akcji przez przeciwnika lub skierowaniu jego akcji na zdobycie bramki, poprzez zgodną z przepisami grę w obronie;

- gra pasywna nie może być orzeczona, jeżeli agresywna obrona przeszkadza atakom przeciwnika poprzez ciągłe faule.

Gra pasywna

Wskazania przy zwalnianiu akcji:

- prowadzenie akcji w kierunku linii bocznych, a nie w kierunku bramki przeciwnika;

- częste akcje prostopadłe względem obrony przeciwnika bez wywierania presji na obronę;

- brak akcji w kierunku obrony przeciwnika, takich jak doprowadzenie do sytuacji 1-na-1lub podania piłki do zawodnika pomiędzy liniami 6m a 9 m;

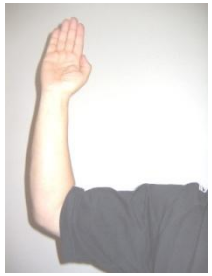
- powtarzające się podania pomiędzy zawodnikami bez wyraźnego wzrostu tempa gry lub pojawienia się akcji w kierunku bramki przeciwnika;

- podania piłki pomiędzy wszystkimi zawodnikami atakującymi (skrzydłowi, obrotowy i rozgrywający) bez wyraźnego wzrostu tempa akcji lub kreowania wyraźnej akcji w kierunku bramki przeciwnika.

Gra pasywna

Wskazania przy akcjach 1–na-1 bez zdobywania przestrzeni:

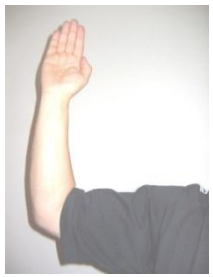
- gra 1-na-1 w sytuacji gdy oczywistym jest brak miejsca do wykonania rzutu (przeciwnicy blokują przestrzeń niezbędną do wykonania rzutu);
- gra 1-na-1 bez zamiaru wykonania rzutu w kierunku bramki;
- gra 1-na-1, której wyłącznym celem jest uzyskanie rzutu wolnego (np. celowe doprowadzenie do sytuacji, w której przeciwnik „klinczuje” lub nie kontynuowanie akcji 1-na-1, pomimo możliwości oddania rzutu na bramkę).



Gra pasywna

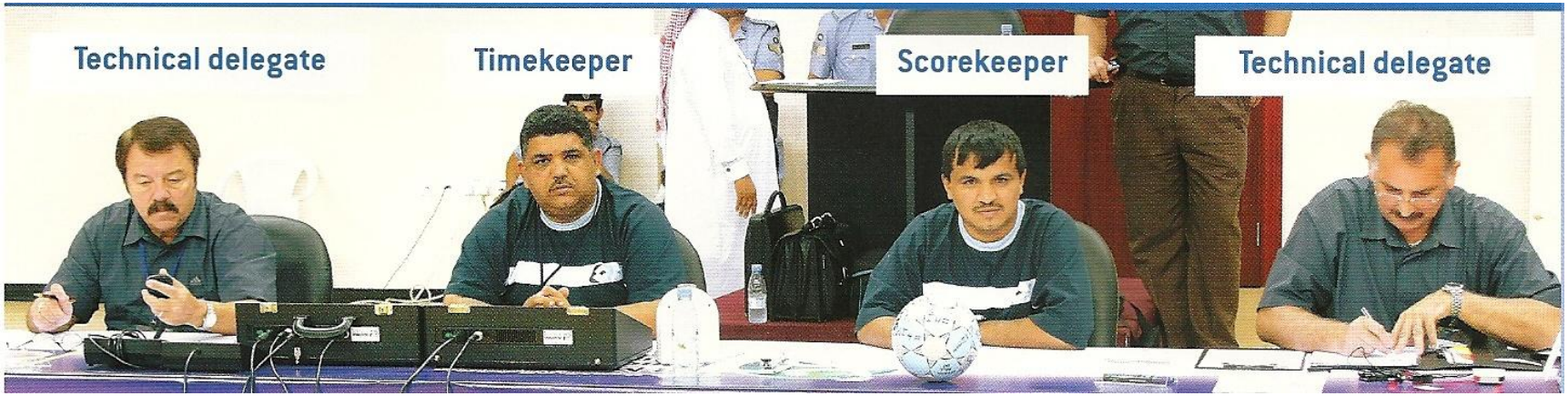
Wskazania dotyczące prawidłowej, zgodnej z przepisami, gry w obronie:

próby unikania faulowania przeciwnika, aby zapobiec przerwom w grze;
zastawianie drogi poruszania się atakującego np. przez dwóch obrońców;
wychodzenie w przód w celu zablokowania/przechwycenia podania;
wychodzenie obrońców w przód w celu wymuszenia cofnięcia się atakujących;
wymuszanie na atakujących odgrywania piłki w tył (w kierunku własnej bramki np. podanie do bramkarza).



Sędziowie sekretarz/mierzący czas, delegat

Interwencja/przerwanie gry przez sędziego mierzącego czas albo delegata



Objaśnienie 7

Sędziowie sekretarz/mierzący czas, delegat

Zła zmiana lub nielegalne wejście na boisk zawodnika

Interwencja sędziego mierzącego czas lub delegata

piłka jest poza grą

2-minutowe wykluczenie
Wznowienie gry rzutem odpowiednim do sytuacji

Piłka jest w grze
(nie czekaj na prawo korzyści)

2-minutowe wykluczenie

W czasie sytuacji pewnej do zdobycia bramki
Dyskwalifikacja z opisem

Tylko, gdy dodatkowy zawodnik wejdzie na boisko (4:6), nie w przypadku złej zmiany

Sytuacja pewna do zdobycia bramki→ 7-m
W innym przypadku
Rzut wolny (lepsza pozycja)

Sędziowie sekretarz/mierzący czas, delegat

Przerwanie gry z innych powodów np. niesportowe zachowanie

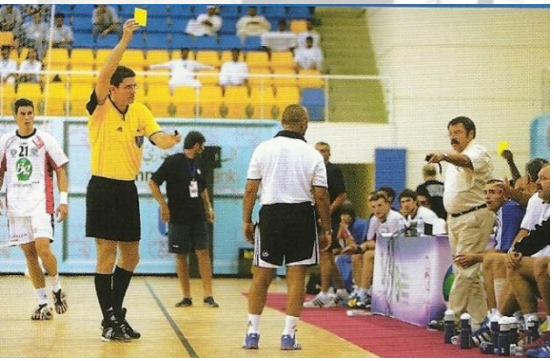
a) Przez sędziego mierzącego czas

powinien czekać aż do najbliższej przerwy w grze i wtedy poinformować sędziów

- Jeśli jednak przerwie grę: zostaje ona wznowiona rzutem wolnym dla drużyny będącej w posiadaniu piłki w chwili przerwania gry
- Sytuacja pewna do zdobycia bramki: →7-m
- To samo dotyczy w przypadku przerwy w grze dla drużyny, która została zarządzona w złym momencie
- Ani mierzący czas ani sędziowie nie mogą ukarać winnej osoby, o ile sędziowie sami nie zaobserwowali nieprawidłowego zachowania

Sędziowie sekretarz/mierzący czas, delegat

Przerwanie gry z innych powodów np. niesportowe zachowanie



b) Przez Delegata

Może przerwać grę natychmiast

- Delegat może informować sędziów o naruszeniu przepisów/niesportowym zachowaniu i przekroczeniu postanowień Regulaminu Strefy Zmian.
- Sytuacja pewna do zdobycia bramki (drużyny, która nie popełniła przewinienia) →7-m
- Rzut wolny przeciw winnej drużynie
- Sędziowie musza ukarać winna osobę zgodnie z instrukcjami Delegata

! Interwencja Delegata, gdy piłka jest „poza grą” → Rzut odpowiedni do sytuacji, która była powodem, że piłka jest „poza grą”

Drużyna, zmiany, wyposażenie zawodników, kontuzje zawodnika

Kapitan drużyny

- Decyzja o tym, że funkcja kapitana drużyny nie jest już obligatoryjna wynikała ze zmian w przepisach gry wprowadzonych w 2005 roku
- Jednakże funkcja kapitana drużyny nigdy nie była zakazana.
- Dlatego nowe Przepisy zawierają ponownie funkcję kapitana (4:9 akapit 4 (pośrednio) and 17:4 (bezpośrednio)
- Funkcja jest opcjonalna to znaczy, ze może być kapitan ale nie musi.

Stroje zawodników – numery na koszulkach

Poprzedni przepis informujący jakie numery mogą mieć zawodnicy na koszulkach (od 1 do 20) już nie obowiązuje, gdyż nie przystoi do dzisiejszych realiów.

4:8 Koszulki zawodników powinny być oznaczone numerami ***od 1 do 99,*** *o wysokości co najmniej 20 cm na plecach, a 10 cm z przodu. Zawodnik z pola gry, który w czasie gry jest zmieniany i występuje na pozycji bramkarza, musi mieć ten sam numer grając na obu opozycjach.*
Kolor numerów musi wyraźnie odróżniać się od koloru i deseni koszulek.

Stroje zawodników – chusty na głowę

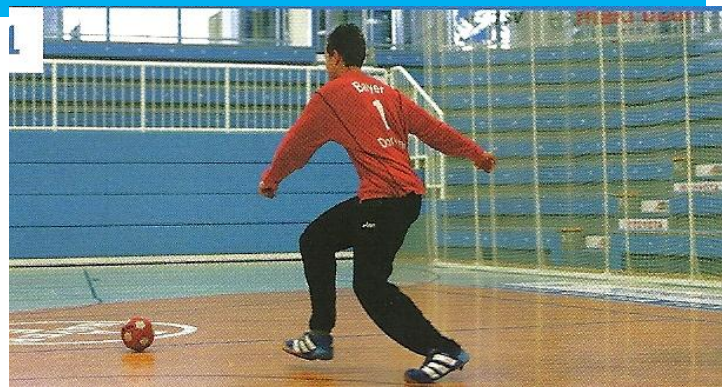
Przez włączenie do Przepisów gry chust na głowę (muszą być z miękkiego, elastycznego materiału) umożliwiono grę w piłkę ręczną kobietom w krajach, w których do tej pory nie mogły tego czynić z uwagi na względy religijne.

Bramkarz

Bramkarzowi nie wolno……

5:10 dotykać podudziem lub stopą piłkę, ~~która leży w polu bramkowym~~ lub ***zmierza*** *w kierunku pola gry (13:1a);*

Przepis ten dotyczy wyłącznie sytuacji, gdy piłka zmierza w kierunku pola gry. W związku z przepisem 12:1 w przypadku, gdy piłka leży w polu gry nie ma zastosowania 5:10.



Rzut karny…. Naruszenie pola bramkowego

Jeżeli zawodnik z pola gry naruszy pole bramkowe, to sędziowie winni podjąć następujące decyzje:
***c)** rzut karny – jeżeli naruszając pole bramkowe zawodnik z pola gry drużyny broniącej przerywa sytuację pewną do zdobycia bramki (14:1a). W przypadku tego przepisu „naruszenie pola bramkowego" nie oznacza dotykania przez obrońcę linii pola bramkowego, ale wyraźne wejście do pola bramkowego przez obrońcę.*

- mniej decyzji 7-m z powodu "naruszenia pola bramkowego" alibi !
- nie wystarczy, że obrońca jest w polu bramkowym – atakujący musi mieć chęć stworzyć sytuacje pewna do zdobycia bramki.

Oceniać pozycję na początku sytuacji 1-on-1 – nie tylko na końcu

Kroki

Komentarz 7:3
Zgodną z przepisami jest sytuacja, gdy zawodnik z piłką przewróci się, a następnie ślizga się po podłożu, wstaje i zagrywa piłkę. Ma to również zastosowanie, gdy zawodnik rzuca się w kierunku piłki, a następnie opanowuje ją i wstaje w celu kontynuacji gry.

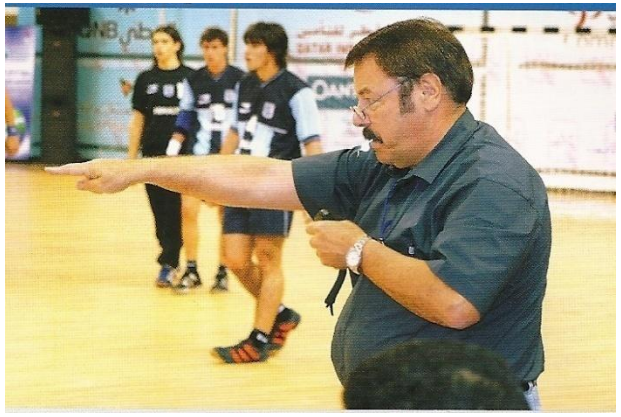
Poprzedni komentarz o dostawianiu nogi był niepotrzebny, gdyż z przepisów wynika kiedy krok uważa się za wykonany. Nowy komentarz wskazuje na możliwość występowania różnych sytuacji w walce o piłkę.

Delegat

9:1 akapit 3

Jeżeli rozległ się sygnał gwizdka sędziów, sędziego mierzącego czas, lub delegata, a piłka znajdowała się w locie i nie znalazła się jeszcze poza linią bramkową między słupkami bramki – nie należy wtedy uznać bramki.

Do przepisów gry oficjalnie wprowadzono delegata.



Położenie/puszczenie piłki po gwizdku sędziego

13:5

W momencie zarządzenia rzutu wolnego przeciwko drużynie będącej w posiadaniu piłki, zawodnik tej drużyny trzymający piłkę musi ją natychmiast położyć lub puścić z dłoni ~~w miejscu, w którym się znajduje (16:3e~~). tak by piłką można było od razu zagrać (8:8b).

Zasadniczo bez zmian, piłkę należy natychmiast po gwizdku sędziego położyć lub puścić

Delegowanie obowiązków sędziów na delegata lub sędziów mierzącego czas/sekretarza

17:8 Obaj sędziowie są odpowiedzialni za wynik meczu (notują bramki).
Oprócz tego notują upomnienia, wykluczenia, dyskwalifikacje.
17:9 Obaj sędziowie odpowiedzialni są za kontrolowanie prawidłowego pomiaru czasu gry.
W przypadku powstania wątpliwości co do prawidłowego mierzenia czasu gry przez sędziego mierzącego czas, sędziowie podejmują wspólną decyzję (zobacz też 2:3).
UWAGA!
IHF, kontynentalne i narodowe federacje mają prawo do stosowania własnych regulacji w zakresie stosowania 17:8 i 17:9.

Federacje narodowe mogą delegować te obowiązki sędziów na delegata lub sędziów sekretarza i mierzącego czas, tak by sędziowie mogli się skupiać na grze.

System komunikacji sędziów

17:14 *Sędziowie i delegat mogą używać do porozumiewania się sprzęt elektroniczny. Zasady używania takiego sprzętu określane są przez właściwą federację.*

Ten nowy przepis daje możliwość federacjom narodowym wprowadzenia w rozgrywkach ligowych systemów komunikacyjnych dla sędziów.

Czas dla drużyny

Ten akapit został dodany do Objaśnienia 3 i obejmuje oprócz innych naruszeń przepisów również niesportowe zachowanie.

Dla celów karania zgodnie z 16, czas dla drużyny jest uważany jako będący częścią czasu gry (16:10) tak, że każde niesportowe zachowanie lub inne naruszenie przepisów są normalnie karane. W tym kontekście nieistotnym jest czy zawodnik znajduje się na czy poza boiskiem. Za niesportowe zachowanie (8:7-10 i 8:6b) mogą być udzielone odpowiednio, upomnienie, wykluczenie lub dyskwalifikacja (16:1-3 i 16:6-9).

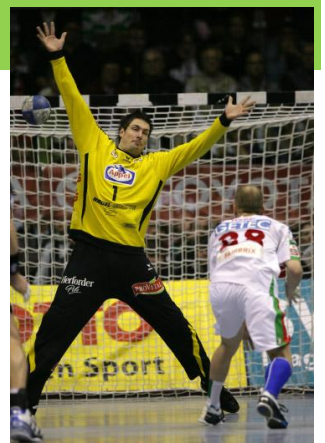
Usunięto akapit 4 , który wskazywał zachowanie sędziów sekretarza i mierzącego czas w wyjątkowych okolicznościach.

Sytuacja pewna do zdobycia bramki

Uprzedni podpunkt c) “nie posiada piłki, ale jest gotowy do jej natychmiastowego przyjęcia“ został włączony do podpunktów a) i b). Szczególnie wart podkreślenia jest podpunkt b):

dotyczy to także sytuacji gdy zawodnik nie jest jeszcze w posiadaniu piłki, ale jest gotowy do jej natychmiastowego przyjęcia/opanowania, a bramkarz drużyny przeciwnej poprzez spowodowanie zderzenia, jak w Komentarzu do 8:5, przeszkadza mu w przyjęciu/opanowaniu piłki; w tym specjalnym przypadku nieistotna jest pozycja pozostałych zawodników drużyny broniącej;

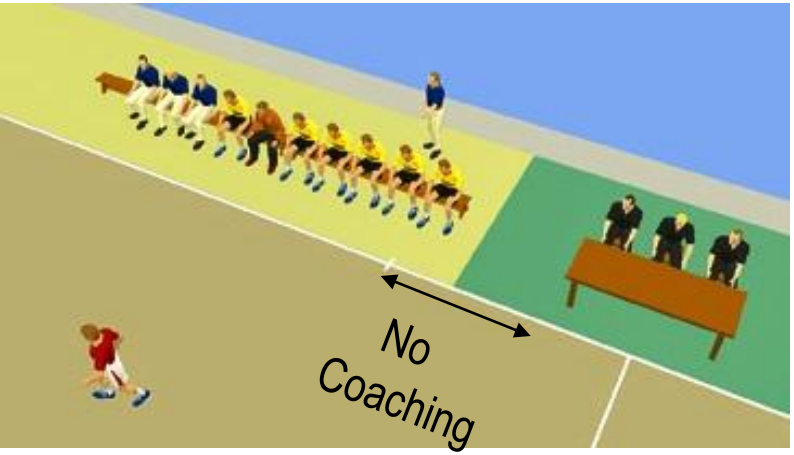
Ta dodatkowa część dotyczy zachowania bramkarza w czasie kontrataku – wcześniej wyjaśniona w przy omawianiu przepisów 8 i 16

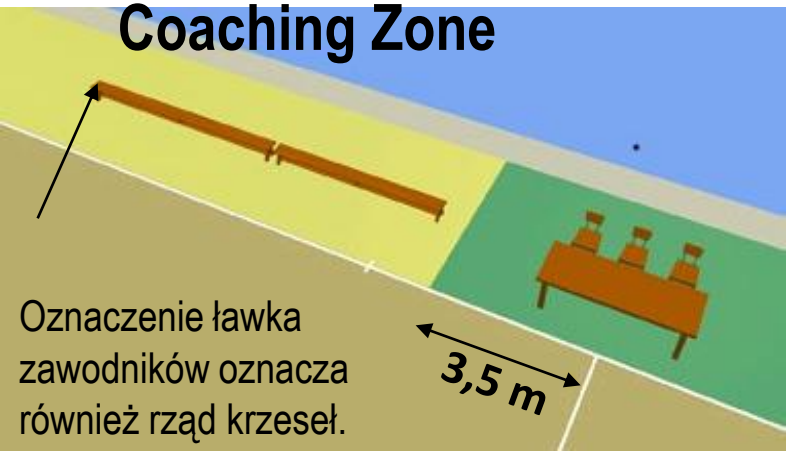


Regulamin strefy zmian

Strefa prowadzenia zespołu/ Kolory koszulek osób towarzyszących; czas dla drużyny i kontakt z sędziami sekretarzem i mierzącym czas oraz delegatem

Regulamin strefy zmian – strefa prowadzenia zespołu „coaching zone”



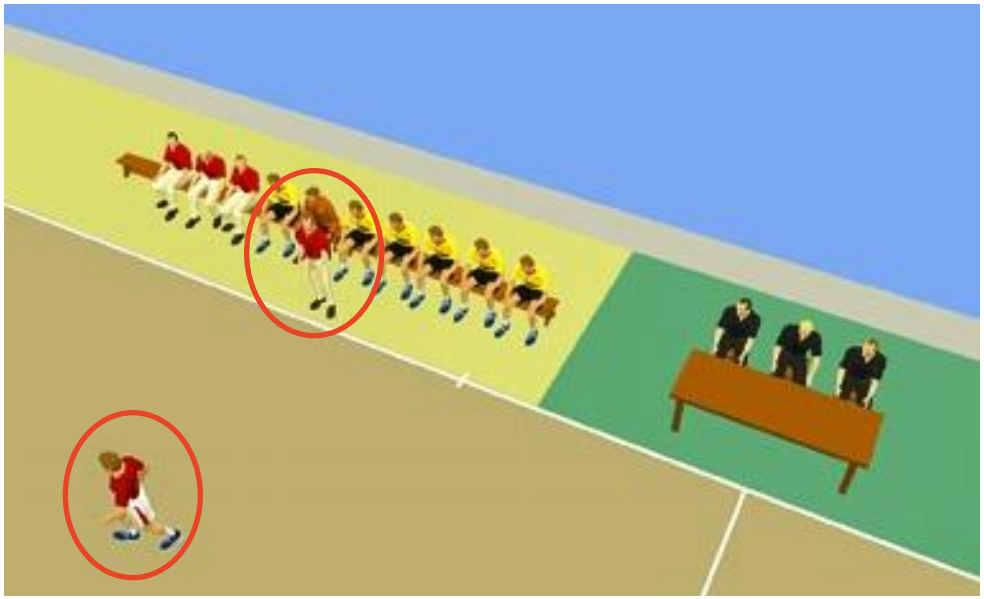


1. Strefa prowadzenia zespołu

- ławki zmian powinny rozpoczynać się w odległości 3,5 metra od linii środkowej boiska, przez co wyznaczony też jest początek „strefy prowadzenia zespołu” („coaching zone”).

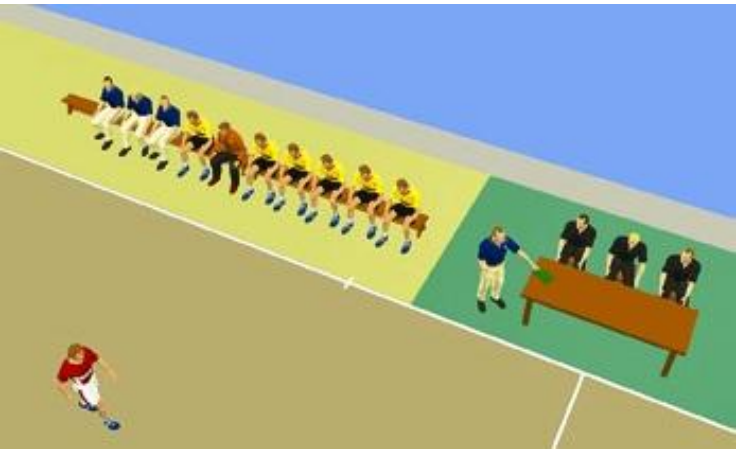
- Osobom towarzyszącym drużynie zezwala się jednakże poruszać się w granicach „strefy prowadzenia zespołu”. „Strefa prowadzenia zespołu” znajduje się tuż przed ławkami zmian lub jeśli jest taka możliwość, również tuż poza nimi.

Kolory koszulek osób towarzyszących



- Czerwony kolor koszulek noszonych przez osoby towarzyszące drużynie może wprowadzać dezorientację wśród zawodników drużyny przeciwnej
- Zawodnicy drużyny przeciwnej mogą się pomylić i wykonać złe podanie.
- Osoby towarzyszące drużynie nie mogą (w tym przypadku) używać/nosić koszulek strojów w kolorze czerwonym.

Czas dla drużyny, kontakt z sędziami sekretarzem i mierzącym czas



- Osoba towarzysząca może opuścić „strefę prowadzenia zespołu” gdy ma zamiar natychmiast położyć na stoliku sędziowskim „zieloną kartkę” w celu zażądania czasu dla drużyny. Jednakże, osoba towarzysząca nie może opuścić „strefy prowadzenia drużyny” i stać obok stolika z „zieloną kartką” czekając na dogodny moment na zażądanie czasu dla drużyny.
- „Osoba odpowiedzialna za drużynę” może również opuścić „strefę prowadzenia zespołu” w specjalnych sytuacjach, na przykład w celu koniecznego kontaktu z sędzią mierzącym czas lub sędzią sekretarzem .

Regulamin strefy zmian – strefa prowadzenia zespołu

- Jeżeli sędziowie stwierdzą naruszenie przepisów wynikających z niniejszego regulaminu, mają obowiązek podejmować decyzje zgodnie z przepisami 16:1b, 16:3d lub 16:6b (upomnienie, wykluczenie, dyskwalifikacja).

Sędziowie i delegaci są proszeni o informowanie ustne osób towarzyszących o wymogach wynikających z przepisów dotyczących strefy prowadzenia zespołu, tak by przepisy te zostały wprowadzone do stosowania bez dodatkowych konfliktów i napięć.

ZPRP | ZWIĄZEK PIŁKI RĘCZNEJ W POLSCE

Przygotowano na podstawie materiałów
IHF - Manfred Prause, Roland Burgi, Ditrich Spate
tłumaczenie i opracowanie Marek Góralczyk
e-mail: goralczyk@zprp.org.pl

Związek Piłki Ręcznej w Polsce
ul. Tamka 3
00-349 Warszawa
tel.: (022) 892 90 12; 892 90 13
fax: (022) 892 90 11
e-mail: zprp@zprp.org.pl
www.zprp.pl