

# Regulamin rozgrywek o Mistrzostwo Polski w piłce ręcznej plażowej kobiet i mężczyzn w sezonie 2014.

## Rozdział 1. Postanowienia wstępne

### § 1

1. Regulamin rozgrywek o Mistrzostwo Polski w piłce ręcznej plażowej kobiet i mężczyzn w sezonie 2014, zwany dalej „Regulaminem”, określa w szczególności:
  - 1) system rozgrywek o Mistrzostwo Polski,
  - 2) warunki uczestnictwa w rozgrywkach oraz obowiązki uczestników rozgrywek,
  - 3) normy dotyczące przebiegu zawodów oraz oceny i weryfikacji ich wyników,
  - 4) organy dyscyplinarne oraz tryb rozpatrywania protestów i odwołań.
2. Rozgrywki o MP prowadzone są zgodnie z zasadami zawartymi:
  - 1) w „Przepisach gry w piłkę ręczną plażową”,
  - 2) w niniejszym Regulaminie.
3. W rozgrywkach o Mistrzostwo Polski obowiązują również inne uchwały Zarządu ZPRP dotyczące rozgrywek.
4. Ilekroć w niniejszym Regulaminie używa się pojęcia „zawodnik”, to rozumie się pod nim również zawodniczkę.
5. Użyte w Regulaminie poniższe skróty oznaczają:
  - 1) ZPRP - Związek Piłki Ręcznej w Polsce,
  - 2) Komisja - Komisja ds. Plażowej Piłki Ręcznej ZPRP,
  - 3) KS ZPRP - Kolegium Sędziów ZPRP,
  - 4) MP - Mistrzostwa Polski,
  - 5) PP - Puchar Polski,
  - 6) EBT - European Beach Handball Tour.

### § 2

1. Organem prowadzącym rozgrywki o MP jest Komisja. Kluby i drużyny w nich uczestniczące bezpośrednio podlegają temu organowi w sprawach związanych z rozgrywkami.
2. Kluby, drużyny biorące udział w rozgrywkach:
  - 1) realizują dyspozycje Komisji w sprawach związanych z rozgrywkami,
  - 2) kierują korespondencją w sprawach rozgrywek bezpośrednio na adres email Komisji,
  - 3) otrzymują od Komisji komunikaty dotyczące rozgrywek na adresy email podane wcześniej przez menadżerów drużyn.

## **Rozdział 2. System rozgrywek o Mistrzostwo Polski.**

### **§ 3**

1. Drużyny zdobywają punkty na turniejach rangi Mistrzostw Polski (MP). Udział w turnieju mistrzowskim dla drużyny, która zgłosiła się do MP jest obowiązkowy.
2. Rozgrywki o MP przeprowadzone są systemem każdy z każdym. Ilość spotkań na turnieju mistrzowskim będzie uzależniona od ilości zgłoszonych drużyn.
3. W sezonie 2014 odbędą się kilka turniejów mistrzowskich. Dаты turniejów mistrzowskich i miejsca ich organizacji zostaną ogłoszone oddzielnym komunikatem Komisji.

### **§ 4**

1. Każdy turniej może zyskać rangę turnieju mistrzowskiego MP pod warunkiem, że zostanie wybrany przez Komisję, a organizator przyjmie i zaakceptuje wymagane minimum organizacyjne określone przez Komisję w niniejszym Regulaminie:
  - 1) turniej 1 dniowy – maksimum 12 zespołów (w każdej z kategorii),
  - 2) turniej 2 dniowy – bez ograniczeń liczby drużyn, ale przynajmniej na dwóch boiskach,
  - 3) organizator musi zapewnić wystarczającą liczbę boisk potrzebną do rozegrania wszystkich spotkań do godziny 20<sup>00</sup>.
2. W turnieju, o którym mowa w ust. 1, zaleca się stosowanie systemu „każdy z każdym”. Sędzia główny turnieju może jednak – na wniosek organizatora i kierując się liczbą zgłoszonych drużyn, warunkami pogodowymi oraz dążeniem do sprawnego przeprowadzenia turnieju w jednakowych warunkach dla obu drużyn – zdecydować:
  - 1) o wyborze lub zmianie systemu gry w danym turnieju lub dniu turnieju,
  - 2) o zmianie godziny zakończenia rozgrywek w danym dniu turnieju.
3. W turniejach, o których mowa w ust. 1, przyznaje się punkty w zależności od liczby uczestniczących drużyn według następującego schematu:
  - 1) w turnieju, w którym uczestniczy 15 drużyn:
    - a) za I miejsce - 15 pkt.,
    - b) za II miejsce - 14 pkt.,
    - c) dalej malejąco do ostatniego miejsca; ostatnia drużyna otrzymuje 1 pkt;
  - 2) przy mniejszej ilości drużyn, np. w turnieju gdzie uczestniczy 8 drużyn:
    - a) za I miejsce - 8 pkt.,
    - b) za II miejsce - 7 pkt.,
    - c) dalej malejąco; ostatnia drużyna otrzymuje 1 pkt.
4. Na turniejach mistrzowskich Komisja zastrzega sobie możliwość rozstawienia drużyn uczestniczących w MP, aby w ten sposób umożliwić rozegranie wszystkich meczy pomiędzy zainteresowanymi drużynami.

### **Rozdział 3. Warunki uczestnictwa w rozgrywkach.**

#### **§ 5**

1. W rozgrywkach o MP i PP może uczestniczyć dowolna liczba klubów lub drużyn **pod warunkiem, że klub sportowy, organizacja jest członkiem zwyczajnym ZPRP.**
2. O zakwalifikowaniu się do udział w MP klubu lub drużyny, decyduje akces uczestnictwa złożony na piśmie do Komisji, w terminie podanym przez Komisję.
3. W turniejach rangi mistrzowskiej mogą uczestniczyć drużyny, które nie zgłosiły się do MP lub drużyny zza granicy. Nie zostaną one jednak sklasyfikowane w punktacji MP, mogą być sklasyfikowane w osobnym rankingu turnieju.
4. Zespoły chcące wziąć udział w turnieju mistrzowskim MP wnoszą opłatę tzw. wpisowe, które wynosi:
  - 1) maksymalnie 200 zł w przypadku turnieju jednodniowego
  - 2) maksymalnie 300 zł w przypadku turnieju dwudniowego lub dłuższego,
5. Opłatę wpisową należy uiścić organizatorowi turnieju przed turniejem lub w innym terminie wskazanym przez organizatora w Regulaminie turnieju.
6. Niewpłacenie wpisowego w terminie powoduje nieuwzględnienie zespołu w klasyfikacji danego turnieju.
7. Organizator turnieju może odstąpić od przyjmowania opłaty wpisowej. Zasada ta powinna wówczas dotyczyć wszystkich uczestników turnieju.

#### **§ 6**

1. Zgłoszenia do uczestnictwa w rozgrywkach o MP należy dokonać w formie pisemnej na adres e-mailowy Komisji w terminie określonym przez Komisję odrębnym komunikatem.
2. Lista zgłoszeń zawodników musi zawierać następujące dane:
  - 1) dokładna nazwa klubu, drużyny,
  - 2) nazwiska i imiona zawodników wraz z datami ich urodzenia,
  - 3) dane osoby odpowiedzialnej za drużynę z telefonem kontaktowym i e-mailem.
3. Do listy zgłoszeń zawodników, o której mowa w ust. 2 pkt 2, należy dołączyć ich pisemne zobowiązania do:
  - 1) przestrzegania zasad określonych w Przepisach gry w piłkę ręczną plażową oraz w niniejszym Regulaminie,
  - 2) poddania się przewidzianej przez ZPRP odpowiedzialności dyscyplinarnej za naruszenie przepisów tej organizacji.
4. Listy zgłoszeń, o których mowa w ust. 2 i 3, Komisja przekazuje sędziemu głównemu podczas spotkania organizacyjno-technicznego poprzedzającego pierwszy turniej mistrzowski.
5. Określony w ust. 1-3 tryb postępowania obowiązuje także przy dodatkowych zgłoszeniach do rozgrywek zawodników i osób towarzyszących.

## § 7

1. Zgłoszona do rozgrywek drużyna może składać się z nie więcej niż 20 zawodników. Skład drużyny nie może być zmieniony w trakcie sezonu rozgrywkowego.
2. Zawodnik umieszczony na liście zawodników jednej drużyny nie może rozgrywać spotkań w innej drużynie do końca sezonu rozgrywkowego, z zastrzeżeniem § 8 ust. 4.
3. Minimalny wiek zawodników uczestniczących w mistrzowskich zawodach seniorskich wynosi ukończone 16 lat. Zawodnicy w wieku 16 – 18 lat mogą uczestniczyć w rozgrywkach za pisemną zgodą rodziców lub opiekunów prawnych i podczas trwania zawodów powinni przebywać pod stałą opieką trenera lub instruktora.

## § 8

1. Wycofanie klubu lub drużyny z rozgrywek o Mistrzostwo Polski może być dokonane na podstawie pisemnego wniosku skierowanego do Komisji oraz powoduje skutki określone w ust. 2 pkt 1-3.
2. Wycofanie się drużyny z rozgrywek w trakcie trwania turnieju mistrzowskiego:
  - 1) powoduje unieważnienie wyników wszystkich zawodów rozegranych przez tą drużynę w danym turnieju,
  - 2) pozbawia tę drużynę punktów za jej udział w danym turnieju,
  - 3) nie narusza wyników osiągniętych przez tę drużynę w poprzednich turniejach.
3. Jeżeli drużyna dwukrotnie w danym cyklu rozgrywek nie przystąpi do zawodów mistrzowskich, zostanie przez Komisję wykluczona z udziału w tych rozgrywkach.
4. Zawodnicy klubów lub drużyn, które wycofały się lub zostały wykluczone z rozgrywek mają prawo zgłosić się do gry w innej drużynie uczestniczącej w rozgrywkach.

## **Rozdział 4. Obowiązki uczestników zawodów.**

## § 9

1. Kluby lub drużyny będące organizatorami turniejów lub gospodarzami zawodów pokrywają we własnym zakresie, z uwzględnieniem § 5 ust. 4 i 5 wszelkie koszty ich organizacji. Do ich obowiązków należy w szczególności:
  - 1) przygotowanie obiektu do rozgrywek zgodnie z wymogami Przepisów gry w piłkę ręczną plażową, w tym boisk, bramek, piłko-chwytyłów za bramkami, stolików sędziowskich, tablic wyników, stoperów elektronicznych, zielonych kartek o wymiarach 15x20 cm w wystarczającej ilości,
  - 2) zabezpieczenie utrzymania właściwej, jakości nawierzchni boisk,
  - 3) wyznaczenie godziny zawodów zgodnie z zasadami § 12 ust. 1-3 oraz zawiadomienie drużyn, sędziów i Komisję o miejscu i godzinie ich rozpoczęcia,

- 4) przygotowanie druków protokołów zawodów wydanych przez Komisje w dostatecznej ilości,
  - 5) dokonanie - przed zawodami - wypłat należności z tytułu delegacji sędziowskich zgodnie z zasadami i według stawek ustalonych przez KS ZPRP,
  - 6) zapewnienie sędziom całodziennego wyżywienia oraz noclegów w godnych warunkach hotelowych,
  - 7) zapewnienie obsługi technicznej, spikera i nagłośnienia,
  - 8) przygotowanie szatni dla zespołów i sędziów, zabezpieczonych przed kradzieżą,
  - 9) zapewnienie napojów dla wszystkich uczestników zawodów przez cały czas trwania turnieju.
2. Zaleca się ponadto przygotowanie wokół boisk trybun dla widzów.
  3. Organizator turnieju jest zobowiązany także do ubezpieczenia zawodów od odpowiedzialności cywilnej chyba, że zawody będą przeprowadzone na obiekcie posiadającym już takie ubezpieczenie.
  4. Organizator turnieju jest również obowiązany do zapewnienia (15 minut przed, w czasie i 15 minut po zawodach) opieki medycznej:
    - 1) w turnieju będącym imprezą masową (do 5000 uczestników) - jednego zespołu wyjazdowego bez lekarza oraz jednego patrolu ratowniczego,
    - 2) w turnieju nie będącym imprezą masową – jednej z następujących osób: lekarza medycyny, felczera, ratownika medycznego lub pielęgniarki ratownictwa medycznego.
  5. Jeżeli organizator turnieju pobrał opłatę wpisową, jest on zobowiązany wówczas do zapewnienia uczestnikom turnieju jednego ciepłego posiłku dziennie.
  6. Na dzień przed rozpoczęciem turnieju lub w dniu jego otwarcia należy przeprowadzić naradę organizacyjno-techniczną. Podczas tej narady sędzia główny turnieju dokona sprawdzenia listy zgłoszeń oraz weryfikacji dokumentacji turniejowej. Jeżeli naradę wyznaczono na dzień przed turniejem, to czas jej rozpoczęcia nie powinien być wcześniejszy niż godzina 18<sup>00</sup>.
  7. Wykonanie przez organizatora turnieju obowiązków, o których mowa w ust. 1 pkt 1-9, podlega kontroli sędziego głównego turnieju. Jeżeli wskazane przez niego nieprawidłowości w przygotowaniu obiektu do zawodów, które uniemożliwiają ich odbycie zgodnie z Przepisami gry w piłkę ręczną plażową lub postanowieniami Regulaminu, nie zostaną usunięte w ciągu 30 minut od terminu rozpoczęcia zawodów, ma on prawo do odwołania tych zawodów.

## **§ 10**

1. Kluby lub drużyny gości pokrywają we własnym zakresie koszty podróży, zakwaterowania, wyżywienia, a także inne koszty związane z uczestnictwem ich członków w zawodach.
2. Drużyny gości są zobowiązane do przybycia do miejsca rozegrania turnieju odpowiednio wcześniej przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów. Skutki spóźnienia określa § 17 ust. 1 pkt 7 i § 19 ust. 3 pkt 1.
3. Drużyna gości powinna dostosować swoje stroje do kolorów koszulek i spodenek drużyny gospodarzy.
4. Obowiązkiem drużyn gości jest stosowanie się do innych postanowień zawartych w Przepisach gry w piłkę ręczną plażową oraz w niniejszym Regulaminie.

## § 11

1. Obsady sędziów głównych turnieju i sędziów prowadzących zawody piłki ręcznej plażowej dokonuje Kolegium Sędziów ZPRP zgodnie z zasadami określonymi w uchwałach Zarządu ZPRP, o których mowa w ust. 2 i 3. W tym samym trybie dokonywana jest zmiana obsady wymienionych sędziów.
2. Prawa i obowiązki sędziów prowadzących zawody piłki ręcznej plażowej określają postanowienia:
  - 1) Przepisów gry w piłkę ręczną plażową,
  - 2) uchwały nr 30/11 ZPRP z dnia 27 czerwca 2011 r. w sprawie wykonywania funkcji sędziego piłki ręcznej i sędziego piłki ręcznej plażowej,
  - 3) niniejszego Regulaminu, w szczególności zawarte w § 16 i 17.
3. Prawa i obowiązki sędziów głównych turniejów piłki ręcznej plażowej określają postanowienia:
  - 1) uchwały nr 32/11 Zarządu ZPRP z dnia 27 czerwca 2011 r. w sprawie wykonywania funkcji delegata ZPRP oraz sędziego głównego turnieju piłki ręcznej i piłki ręcznej plażowej,
  - 2) niniejszego Regulaminu, w szczególności zawartych w § 4 ust. 2, § 9 ust. 6 i 7 oraz w § 20 ust. 3.

## **Rozdział 5. Termin i przebieg zawodów.**

### § 12

1. Rozgrywki odbywają się w terminach wyznaczonych przez Komisję w uzgodnieniu z organizatorami turniejów.
2. Rozgrywki powinny odbywać się przede wszystkim w soboty i niedziele. Dopuszcza się rozegranie zawodów również w piątek, jeżeli za takim rozwiązaniem przemawia liczba drużyn uczestniczących w turnieju. Organizator jest obowiązany poinformować o tym fakcie Komisję najpóźniej na siedem dni przed datą rozpoczęcia turnieju.
3. Zawody powinny odbywać się ponadto w godzinach wyznaczonych przez organizatorów, z uwzględnieniem zasad, o których mowa w ust. 1 i 2.

### § 13

1. Wszyscy zawodnicy danej drużyny występujący w polu gry powinni posiadać jednakowe, estetyczne stroje, których kombinacja kolorów i deseni powinna różnić się od strojów drużyny przeciwnej.
2. Zawodnicy występujący w danej drużynie, jako bramkarze powinni posiadać ten sam kolorów strojów lub bandankę różniącą się od kolorów i deseni strojów zawodników obu drużyn.
3. Koszulki zawodników powinny być oznaczone numerami. Jeżeli na koszulkach nie ma numerów, zawodnicy mogą namalować numery na ciele w taki sposób, aby były trwałe i

umieszczone w widocznym miejscu. Zawodnik powinien grać z tym samym numerem od początku do końca trwania zawodów.

4. Jeżeli stroje obu drużyn przygotowanych do gry będą jednakowe lub podobne, postępuje się zgodnie § 10 ust. 3.
5. Sędziowie zobowiązani są do występowania w koszulkach kontrastujących z kolorem koszulek obu drużyn.

#### **§ 14**

1. Skład drużyny wpisany do protokołu zawodów powinien zawierać liczbę zawodników i osób towarzyszących, niezbędną do rozpoczęcia gry.
2. Skład drużyny może zostać uzupełniony do końca zawodów (do 8 zawodników i 2 osób towarzyszących).

#### **§ 15**

1. Osoba towarzysząca, wpisana na pierwszym miejscu w protokole zawodów, jest osobą odpowiedzialną za drużyną i wyłącznie ona jest upoważniona do komunikowania się z sędzią sekretarzem i sędzią mierzącym czas oraz ewentualnie z sędziami prowadzącymi zawody.
2. Osoba, o której mowa w ust. 1, jest obowiązana do podpisywania protokołu przed rozpoczęciem zawodów.
3. W czasie meczu mogą przebywać w strefie zmian wyłącznie osoby towarzyszące wpisane do protokołu zawodów.

#### **§ 16**

Prowadzone zawody należy przerwać, jeżeli:

- 1) zachowanie uczestników lub widzów stanowiło zagrożenie życia lub zdrowia osób przebywających na obiekcie, na którym rozgrywano zawody,
- 2) doszło do demonstracyjnego opuszczenia boiska w trakcie gry przez jedną lub obie drużyny,
- 3) zdyskwalifikowani zawodnicy lub osoby towarzyszące odmówiły opuszczenia boiska lub strefy zmian,
- 4) w stanie technicznym obiektu lub sprzętu wystąpiły usterki uniemożliwiające prowadzenie zawodów zgodnie z Przepisami gry w piłkę ręczną plażową,
- 5) wystąpiły inne, nie przewidziane okoliczności uniemożliwiające kontynuowanie zawodów.

#### **§ 17**

1. Prowadzone zawody należy odwołać, jeżeli:
  - 1) gra nie może być wznowiona w ciągu 15 minut od jej przerwania z powodu, o którym mowa w § 16 pkt 1 ,

- 2) drużyny nie przystąpiły do gry po upływie 5 minut od jej przerwania z powodu, o którym mowa w § 16 pkt 2,
  - 3) zdyskwalifikowane osoby nie opuściły boiska lub strefy zmian w ciągu 5 minut od przerwania gry z powodu, o którym mowa w § 16 pkt 3,
  - 4) zawodnik lub osoba towarzysząca dopuścili się czynnego znieważenia innego zawodnika, kibica, sędziego lub innej osoby w sposób zagrażający zdrowiu lub życiu tych osób,
  - 5) usterki, o których mowa w § 16 pkt 4, nie zostaną usunięte w ciągu 15 minut od przerwania gry,
  - 6) przerwa w grze z powodu okoliczności, o których mowa w § 16 pkt 5, trwała dłużej niż 60 minut,
  - 7) spóźnienie drużyny gości przekroczyło 5 minut od godziny rozpoczęcia meczu, z zastrzeżeniem § 17 ust. 2.
2. Sędziowie prowadzący zawody mają obowiązek odstąpienia od odwołania meczu w sytuacji, o której mowa w ust. 1 pkt 7, jeżeli:
- 1) okoliczności wskazywały, że drużyna gości stawia się niebawem w miejscu rozegrania zawodów,
  - 2) drużyna gospodarzy wyraziła zgodę na przeprowadzenie zawodów.
3. W przypadkach, o których mowa w ust. 1 i 2 oraz w § 16, sędziowie powinni dokonać odpowiednich wpisów w protokole zawodów.

## **Rozdział 6. Ocena i weryfikacja wyników zawodów.**

### **§ 18**

1. W zależności od osiągniętego wyniku w danych zawodach klub lub drużyna uzyskuje:
  - 1) **za zwycięstwo – dwa punkty,**
  - 2) **za porażkę – zero punktów.**
2. W przypadku, gdy w danym turnieju dwie drużyny uzyskały jednakową liczbę punktów, o kolejności decyduje wynik bezpośredniego pojedynku między tymi drużynami.
3. W przypadku, gdy w turnieju trzy lub więcej drużyn uzyskało tę samą liczbę punktów, o kolejności miejsc decyduje:
  - 1) większa liczba punktów zdobytych w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
  - 2) większa różnica między wygranymi i przegranymi setami w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
  - 3) większa różnica w liczbie zdobytych punktów z bramek, w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
4. Jeżeli po rozegraniu ostatniego turnieju mistrzowskiego dwie drużyny będą posiadać jednakową liczbę punktów w klasyfikacji generalnej, to o pierwszeństwie tych drużyn decyduje wynik dodatkowo rozegranego meczu w trakcie tego turnieju.
5. Jeżeli po rozegraniu ostatniego turnieju mistrzowskiego trzy lub więcej drużyn uzyskało tę samą liczbę punktów, o kolejności miejsc decyduje postanowienie ust. 3 (bierze się pod uwagę wszystkie mecze rozegrane pomiędzy zainteresowanymi drużynami na turniejach mistrzowskich).



6. Drużyny, które we wszystkich turniejach mistrzowskich uzyskają największą ilość punktów w swoich kategoriach zdobywają tytuł Mistrza Polski na dany sezon.

## § 19

1. Weryfikację wyników rozgrywek przeprowadza Komisja.
2. Weryfikację wyników zawodów mistrzowskich przeprowadza się na podstawie protokołów z zawodów chyba, że zajdą okoliczności niezgodne z obowiązującymi przepisami i Regulaminem rozgrywek, które miały wpływ na wynik zawodów.
3. Zawody należy zweryfikować, jako przegrane walkowerem przez kluby lub drużyny, które:
  - 1) z własnej winy nie przybyły na zawody lub spóźniły się na nie ponad 5 minut,
  - 2) dysponowały mniej niż trzema zawodnikami w wyznaczonej godzinie rozpoczęcia zawodów z uwzględnieniem dopuszczalnego ich opóźnienia o 5 minut,
  - 3) były reprezentowane w trakcie zawodów przez zawodników nieupoważnionych,
  - 4) dopuściły się udokumentowanego przekupstwa lub innych form niesportowego wypaczenia wyników zawodów.
4. Zawody należy zweryfikować, jako przegrane walkowerem również w przypadkach, o których mowa w § 17 ust. 1 pkt 1-7.
5. Jeżeli oba kluby lub obie drużyny dopuściły się naruszeń niniejszego Regulaminu, w rezultacie których wynik zawodów należy zweryfikować jako walkower, wówczas wynik tych zawodów weryfikuje się jako obustronny walkower (zero punktów dla obu drużyn, po 0:10 w obu setach).
6. Klubowi lub drużynie, którym po weryfikacji wyniku zawodów przyznano zwycięstwo walkowerem, zalicza się dwa punkty, a wynik ustala się na 2:0 (w obu setach po 10:0).
7. Tabela po weryfikacji wyników powinna być podana do wiadomości klubów lub drużyn w oficjalnych komunikatach Komisji w ciągu tygodnia po zakończeniu każdego turnieju mistrzowskiego.

## **Rozdział 7. Organy dyscyplinarne i tryb odwoławczy**

### § 20

1. Komisja jest organem dyscyplinarnym I instancji w sprawach wykroczeń popełnionych w czasie lub w związku z zawodami w ramach turniejów piłki ręcznej plażowej przez kluby, drużyny, zawodników, trenerów, instruktorów i osoby towarzyszące.
2. Za naruszenie przepisów gry w piłkę ręczną plażową i postanowień niniejszego Regulaminu, Komisja nakłada kary przewidziane w tym Regulaminie i w Regulaminie Dyscyplinarnym ZPRP, z zastrzeżeniem ust. 3 i 4.
3. Upoważnia się sędziego głównego turnieju do nakładania w imieniu Komisji kar odsunięcia od udziału w jednym lub w dwóch zawodach danego turnieju za niesportowe zachowanie się osób, o których mowa w ust. 1.
4. Komisja wnioskuje do Komisji Dyscyplinarnej ZPRP o ukaranie osób wymienionych w ust. 1 za naruszenie przepisów antydopingowych i za przewinienia wybitnie niesportowe,

zagrożone karą dyskwalifikacji ponad 3 miesiące, w tym za przestępstwa przekupstwa lub innej formy niesportowego wypaczania wyniku zawodów.

## **§ 21**

1. Protesty mogą dotyczyć wyłącznie udokumentowanego naruszenia Przepisów gry w piłkę ręczną plażową przez sędziów, w tym sędziego sekretarza i sędziego mierzącego czas.
2. Protesty od decyzji sędziów podjętych w trakcie trwania zawodów, dotyczące interpretacji przez nich Przepisów gry w piłkę ręczną plażową, nie podlegają rozpatrzeniu.
3. Protesty, o których mowa w ust. 1, składa się w terminie 60 minut od zakończenia meczu do sędziego głównego turnieju w formie pisemnej, z równoczesną wpłatą kaucji w wysokości 500 PLN.
4. Sędzia główny turnieju przekazuje protesty Przewodniczącemu Komisji w ciągu 24 godzin od ich otrzymania.
5. Komisja rozpatruje protesty w ciągu siedmiu dni od daty ich otrzymania. Jeżeli dla rozpatrzenia protestu niezbędne jest przeprowadzenie postępowania wyjaśniającego, ten termin można przedłużyć, ale nie więcej niż do 21 dni od daty wpływu tego protestu. O przedłużeniu terminu rozpatrzenia protestu należy poinformować zgłaszającego protest.

## **§ 22**

1. Od decyzji Komisji, o których mowa w § 19 ust. 1, § 20 ust. 2 i § 21 ust. 5, przysługuje odwołanie do Komisji Odwoławczej ZPRP w trybie i na zasadach określonych w Regulaminie Dyscyplinarnym ZPRP, z zastrzeżeniem ust. 2.
2. Od decyzji sędziego głównego turnieju dotyczących nałożenia kary odsunięcia od udziału w zawodach danego turnieju odwołanie nie przysługuje.

## **Rozdział 8. Postanowienia końcowe.**

### **§ 23**

Prawo interpretacji postanowień niniejszego Regulaminu przysługuje Komisji i Zarządowi ZPRP.

### **§ 24**

Zmiana postanowień niniejszego Regulaminu następuje wyłącznie drodze uchwały Zarządu ZPRP.